

# FERNANDO ZAITER

He trabajado durante más de 10 años como arquitecto para los mejores estudios de arquitectura en el Reino Unido, donde viví durante más de 5 años y obtuve mi licenciatura en ingeniería informática con sobresaliente mientras trabajaba a tiempo completo. Actualmente resido en Madrid y soy una persona muy proactiva, con ganas de aprender y abierta a nuevos retos.

Más sobre mí:



fzaiter.github.io

+34 657 95 23 93  
fzaiterp@gmail.com

## HABILIDADES

### \_HABILIDADES TÉCNICAS

Programación (OOP) / Python / Java / HTML / CSS / SQL / Git / Photoshop / Illustrator / InDesign / CAD / Modelado 3D / Microstation / Revit / AutoCAD / Twinmotion / Vuforia

### \_HABILIDADES TRANSVERSALES

Presentación / Coordinación / Diseño / Gestión / Resolución de problemas / Trabajo en equipo

### \_HABILIDADES EN DESARROLLO

Algoritmos ML / Numpy / Pandas / Matplotlib

### \_IDIOMAS

ESPAÑOL - Nativo

INGLÉS - Fluído

FRANCÉS - Básico

## PROYECTOS

### \_MULTIAGENTE PARA LA RESOLUCIÓN DE LABERINTOS MEDIANTE Q-LEARNING - PFC

SEP/ 2020 - MAY/ 2021

• Utilización de **Python**, **Numpy** y **Matplotlib** para implementar y evaluar un nuevo enfoque multiagente en problemas de laberintos basado en el algoritmo **Q-learning**, mostrando una mayor adaptabilidad y un mejor rendimiento en las pruebas realizadas. • Creación de una **aplicación de Windows** con una interfaz de usuario ajustada a las necesidades del proyecto mediante el uso de **OpenCV** y **Pillow** para ejecutar todos los experimentos necesarios, además de exportar automáticamente todos los resultados (tablas, imágenes y vídeo) para su posterior análisis en un informe profesional.

### \_HTML/ CSS CURRICULUM VITAE

ABR/ 2024

• Implementación de una versión online de mi propio CV alojada a través de GitHub Pages. Aplicación de **HTML** y **CSS** para crear una web responsiva. • **Diseño integral** del sitio web escribiendo todo el código a partir de la idea de diseño original e incluyendo funciones básicas de **JavaScript** para facilitar su uso.

## EXPERIENCIA

### \_ALLFORD HALL MONAGHAN MORRIS - Arquitecto

JUN/ 2017 - ACTUALIDAD

• **Desarrollo de proyectos y presentaciones** tanto a cargos superiores como a clientes y equipos de diferentes disciplinas fuera de la empresa, así como asegurar la coordinación con estos últimos para garantizar el correcto desarrollo. • Trabajo tanto en el área de **diseño** como en el área **técnica y normativa** mediante el seguimiento constante de todas las variables que puedan afectar al desarrollo del proyecto. • Arquitecto del proyecto. **Presentaciones a clientes** y **liderar reuniones de equipo** fomentando la colaboración entre equipos y departamentos asignando las tareas según sea necesario.

### \_ZAITER PHOTOGRAPHY - Fotógrafo de Arquitectura y Asistente

FEB/ 2015 - FEB/ 2019

• Fotógrafo de arquitectura autónomo. **Fotografía interior por encargo** incluyendo la postproducción completa de las imágenes finales para su publicación en medios. • **Desarrollo de marca** incluyendo el diseño interno de documentos personalizados, tarjetas de visita y un sitio web. • Asistente de fotografía del renombrado fotógrafo de arquitectura Edmund Sumner. **Asistencia in situ** así como **postproducción completa y final** de las imágenes tanto in situ como en remoto.

### \_LIFSCHUTZ DAVIDSON SANDILANDS - Arquitecto

OCT/ 2015 - MAY/ 2017

• Trabajo en varios proyectos con una amplia variedad de escalas desde **estudios de viabilidad** hasta **proyectos básicos** centrados en el desarrollo arquitectónico y el diseño urbano. • Desarrollo de **proyectos** incluyendo la necesaria **coordinación** con el resto de equipos, así como la producción de **dibujos, modelos 3D, imágenes y documentos gráficos**.

## EDUCACIÓN

### \_INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN (Licenciatura)

SEP/ 2017 - JUN/ 2021

• GOLDMISTHS, UNIVERSIDAD DE LONDRES / Aprendizaje a Distancia. • Graduado con **Sobresaliente**. • Desarrollo de habilidades en informática, con una sólida formación en programación y matemáticas, así como una especialización en el último año en los campos de **Inteligencia Artificial**, **Redes Neuronales** y **Procesamiento de Lenguaje Natural**.

### \_ARQUITECTURA (Grado y Master)

SEP/ 2007 - DIC/ 2013

• UNIVERSIDAD DE NAVARRA / Escuela Técnica y Superior de Arquitectura. • **Diseño arquitectónico y gestión de proyectos** en todas las áreas, desde el detalle de la construcción hasta el cálculo de estructuras e instalaciones, incluyendo otras áreas como planificación urbana, legislación, teoría e historia.

### \_ESPECIALIZACIÓN EN RESTAURACIÓN Y REHABILITACIÓN DE LA ARQUITECTURA

SEP/ 2011 - JUN/ 2013

• UNIVERSIDAD DE NAVARRA / Escuela Técnica y Superior de Arquitectura. • **Desarrollo integral de proyectos de restauración y rehabilitación** que abarcan desde el estudio inicial, el levantamiento y la restauración de planos, el análisis de patologías y técnicas de restauración, incluyendo conocimientos en historia de la arquitectura y construcción.